

桃園市立大園國中 109 學年度辦理 桃園市自造教育及科技中心教師增能研習計畫

一、依據：中華民國 109 年 9 月 2 日 桃教資字第 1090076629 號函辦理。

二、目的：

- (一)、辦理自造教育種子師資培訓工作坊，培育桃園市自造教育種子教師。
- (二)、辦理體驗課程方式進行自造課程推廣，讓參與師生體驗自造之樂趣
- (三)、發展跨領域自造教育課程，順應十二年國教之變革，發展學校特色。

三、辦理單位

- (一)、指導單位：教育部國教署
- (二)、主辦單位：桃園市政府教育局
- (三)、承辦單位：桃園市立大園國民中學

四、實施策略：

- (一)、調查並了解教師有關進修之需求與困難，探求因應之道。
- (二)、溝通教師進修觀念，妥善安排進修系列課程與活動。
- (三)、在不影響正常教學為原則下，安排教師進修時間。
- (四)、規劃以學校為中心多元進修方式，充實進修內容。

五、辦理研習資訊

- (一)、參加對象：桃園市編制內公私立國中小教師。
- (二)、課程內容，如附件一。

六、報名方式

即日起受理報名，唯考慮教學品質及材料恕不接受現場報名。請參與人員逕行至桃園市教師研習系統報名，須經過主辦單位審核通過，始得錄取。

七、研習時數

全程參與研習者，將依桃園市教師研習系統規定核發研習時數。

八、聯絡人資訊

研習報名相關問題，請洽電話：(03)386-2029

桃園市大園國中教務處 劉恭言組長，分機 260。

九、注意事項

- (一)、請貴校給予參與人員公（差）假登記。
- (二)、部分研習為實作課程，報名後如因故無法出席，請務必通知聯絡人，俾便遞補學員，以免浪費實作材料等資源。
- (三)、交通與停車資訊：
 - 1. 大園國中地址：桃園市大園區園科路 400 號。
 - 2. 請正門進入，學校周邊路旁皆可停車。

十、經費來源

本項活動所需經費，由 109 學年度桃園市自造教育及科技中心計畫支應。

十一、本活動計畫經校長核定後實施，修正時亦同。

承辦人：

教務主任：

校長：

大園科技中心 8 月份課程內容

主題： 第一次遇見 GATHER TOWN 就上手-初階入門

時間： 110/8/23(一)，上午 10:00-12:00，合計 2 小時

地點： 線上視訊研習

人數： 限額 25 位

報名網址： <https://tinyurl.com/tdbtf5j3>

時間	課程內容	專業講師
10:00-11:00	GATHER TOWN 的基本介紹以及各種運用的可能性。 如何在 GATHER TOWN 裡當一個稱職的訪客。	汪憶 老師
11:00-12:00	在 GLOBAL 模式下，如何創建空間以及基礎功能的操作運用。	

請參加教師務必填寫 google 表單 <https://tinyurl.com/ttvt2u6u> 以便寄送會議網址。

請準備可視訊上網的電腦。(盡量不要使用手機或平板)

主題： 第一次遇見 GATHER TOWN 就上手-進階運用

時間： 110/8/24(二)，上午 10:00-12:00，合計 2 小時

地點： 線上視訊研習

人數： 限額 25 位

報名網址： <https://tinyurl.com/tdbtf5j3>

時間	課程內容	專業講師
10:00-11:00	MAP MAKER 編輯器的界面認識。 MAP MAKER 五大功能的運用。	汪憶 老師
11:00-12:00	動圖、密碼門及進階訊息製作教學。 實作練習與分享。	

請參加教師務必填寫 google 表單 <https://tinyurl.com/ttvt2u6u> 以便寄送會議網址。

請準備可視訊上網的電腦。(盡量不要使用手機或平板)

主題：教學活動遊戲化方案體驗與應用組際互評

時間：110/8/25(三)，上午 09:00-12:00，合計 3 小時

地點：線上視訊研習

人數：限額 25 位

報名網址：<https://tinyurl.com/894jnjmf>

時間	課程內容	專業講師
09:00-12:00	遊戲化方案簡介(30 分鐘) 遊戲化方案體驗與運作原理詳細解析(60 分鐘) 遊戲化方案應用發想與教案撰寫(60 分鐘) 為什麼需要遊戲化教學活動？(30 分鐘)	劉忠岳 老師

請參加教師務必填寫 google 表單 <https://tinyurl.com/ttvt2u6u> 以便寄送會議網址。

請準備可視訊上網的電腦。(盡量不要使用手機或平板)

課程大綱

教學活動遊戲化方案體驗與應用 組際互評

基本資訊

人數: 25人以內

日期: 8/25(三)

時間: 09:00 - 12:00

平台: Gather Town

講師簡介

講師: 劉忠岳(阿岳)

現任:

- 岳讀遊戲 創辦人
- 臉書社團Gather Town Taiwan User Group 版主

經歷:

- 遊弈思·歐洲桌上遊戲 | 創辦人 (7年)
- 中華民國圖板遊戲推廣協會 | 專任講師 (4年)
- 莫仔有限公司 | 遊戲編輯/海外業務 (2年)
- 摩埃創意工作室 | 遊戲編輯/海外業務 (3年)

作品:

- 《茶丸子》| 設計師 | 2015年
- 《迷霧島》| 設計師 | 2015年
- 《快打英雄》| 設計師 | 2016年
- 《好鼻師》| 設計師、募資經理 | 2016年
- 《鄉勇》| 設計師 | 2016年
- 《政大歷史系50週年紀念》桌遊 | 設計師、編輯 | 2017年
- 《海賊對決》| 編輯 | 2018年
- 《選書師》| 設計師 | 2018年
- 《第九號交響曲》| 設計師 | 2018年
- 保險產品銷售遊戲化教材 | 設計師 | 2019年
- 《迷你特快車》| 編輯、海外募資經理 | 2020年
- 《侍魂》| 設計師 | 2020年
- 《江南》| 編輯 | 2021年

專長:

- 桌上遊戲設計與開發
- 遊戲化方案設計與開發
- 遊戲化學習課程設計與引導
- 企業遊戲化
- Gather Town操作教學、遊戲化設計教學

課前準備

為了幫助學員當天可以順利體驗，請務必在報名信件中，敦促學員閱讀以下內容，以免影響當天上課進度：

- 確認硬體設備 | Gather目前最佳使用的硬體環境為筆電。若您的桌機有搭載麥克風、鏡頭設備也可以。**請勿**使用手機、平板。
- 確認網路環境 | 為了確保連線品質，請使用有線網路，或wifi。同時注意網路頻寬與流量是否穩定。根據測試場的經驗，若沒有好的連線品質，會影響到您的學習狀況。
- 註冊帳號 | 請先利用您的Gmail，在[Gather](#)上註冊一個帳號，以利課程進行。
- 創立你的角色 | [連結](#)
- **Cookie**設定教學 | [連結](#)
- 6個遠距遊戲化使用經驗 | [連結](#)

課程簡介

分組合作學習成果發表時，透過遊戲化規則，加強不同組別之間的賞析、評論與執行成效評估。該規則於2018年由大玩創意正式出版為桌遊《選書師》，並於同年搭配誠品30週年紀念，發行特別版本。

課程大綱

單元一 | 遊戲化方案簡介(30分鐘)

- 遊戲規則適用情境簡介
- 遊戲規則簡介

單元二 | 遊戲化方案體驗與運作原理詳細解析(60分鐘)

- 遊戲化方案教學引導
- 遊戲化方案體驗
- 決策分析
- 問題與反思

單元三 | 遊戲化方案應用發想與教案撰寫(60分鐘)

- 方案應用發想
- 教學內容與遊戲化方案整合練習
- 教案撰寫與發表

單元四 | 為什麼需要遊戲化教學活動？(30分鐘)

- 內容遊戲化與結構遊戲化
- 更多遊戲化方案
- 認真玩的好處
- 問題與討論